

Правила игры в тэг-регби,  
с дополнениями, которые используются в Российской Федерации  
при проведении соревнований на Всероссийских президентских спортивных играх  
по тэг-регби  
**в формате игры 3х3**

**Содержание:**

**Раздел А. Словарь терминов**

**Раздел В. Цель игры**

**Раздел С. Правила игры**

**Правило 1 Команды/Экипировка**

**Правило 2 Продолжительность игры/Начало игры**

**Правило 3 Набор очков**

**Правило 4 Ход игры**

**Правило 5 Захват**

**Правило 6 Розыгрыш мяча**

**Правило 7 Вне игры**

**Правило 8 Мяч выходит из игры**

**Правило 9 Преимущество**

**Правило 10 Чего следует избегать**

**Правило 11 Дисциплина**

**Раздел D. Правила поведения**

## Раздел А. Словарь терминов

**Преимущество** — если совершено нарушение, или имела место неправильная игра, то вместо того, чтобы просвистеть и немедленно остановить игру, судья позволит игре продолжиться, если это приводит к территориальному или тактическому преимуществу команды, которая не совершала нарушение.

**Атакующая команда / атакующий игрок** — команда/игрок, владеющий мячом.

**Без мяча** — когда у игрока, несущего мяч, срывают ленту одновременно с его пасом, то судья определяет это в пользу атакующей команды и не считает это как должное срывание ленты.

**Игрок, несущий мяч** — участник атакующей команды, который владеет мячом.

**Капитан** — игрок, выбранный командой. Только капитан уполномочен контактировать с судьей во время игры.

**Переход мяча** — передача мяча противоположной команде; игра начинается после розыгрыша мяча командой, получившей владение мячом.

**Линия мёртвого мяча** — линия, параллельная и отстоящая на 5 метров за линией попытки, определяющая конец зачётного поля.

**Защищающаяся команда / защитник** — команда / игрок, не владеющий мячом.

**Защитная линия** — воображаемая линия, проходящая через всё поле от одной линии аута до другой линии аута и параллельная линии попытки. Эта линия находится в 5 метрах позади от точки розыгрыша мяча. Все защитники должны отойти за эту линию, чтобы оказаться в положении «в игре» в момент розыгрыша мяча.

**Пас вперед** — мяч передается вперед по направлению к линии попытки соперника. Это недопустимый пас в тэг-регби и наказывается розыгрышем мяча невиновной командой.

*Примечание: пас в сторону допускается.*

**Приземление мяча** — игрок приземляет мяч, когда он держит мяч и касается мячом поля в зачётной зоне. Держит — означает удерживает кистью или кистями рук или рукой/руками.

**Зачётная зона** — зона между линией попытки и линией мёртвого мяча, включающая линию попытки, но не включающая линию мёртвого мяча и линии разметки аута.

*Примечание: Если поле не имеет разметки линии мёртвого мяча, то зачётная зона может продолжаться приблизительно на 5 метров за линией попытки.*

**Игра вперед** — игрок пытается поймать мяч руками и отбивает его вперед в поле в направлении линии попытки соперника, или роняет мяч из рук вперед в поле в направлении линии попытки соперника.

**Метка** — позиция на поле, где назначается розыгрыш мяча.

**Вне игры** — игрок защиты, который, когда происходит срывание ленты, не возвращается по направлению к своей линии попытки и находится впереди воображаемой линии, проходящей через мяч поперек поля, называемой «линией вне игры».

**Выход мяча из игры** — происходит, когда мяч или игрок с мячом касается линии аута, линии аута зачётной зоны или линии мёртвого мяча, или чего-либо или кого-либо на или за этими линиями.

**Наказание** — назначение розыгрыша мяча против игрока или команды, нарушившей правила.

**Штрафной** — назначается против игрока или команды, виновной в нарушении правил, при отсутствии преимущества в пользу невиновной команды. Игра возобновляется с розыгрыша мяча невиновной командой в месте нарушения правил.

**Штрафная попытка** — присуждается, если игрок совершил бы попытку, если бы не грубая игра соперника.

**Ложный захват** — когда защитник кричит «ЗАХВАТ» без физического срывания ленты. Такое нарушение наказывается розыгрышем мяча невиновной командой.

**Линия 5 метров** — линии, проходящие от одной линии аута до другой линии аута и отстоящие на 5 метров с каждой стороны центральной линии поля.

**Вращение** — когда игрок с мячом умышленно совершает вращательные движения телом наподобие пируэтов для избегания срывания ленты соперником. Такое движение запрещено в тэг-регби и наказывается розыгрышем мяча невиновной командой.

**Захват (ТЭГ)** — это простое срывание защитником одной или двух лент с игрока, владеющего мячом.

**Захватывающий игрок** — защитник, который сорвал ленту у игрока, владеющего мячом, называется захватывающим игроком.

**Розыгрыш мяча** — розыгрыш мяча используется для начала игры с центра средней линии или для возобновления игры с места, где мяч вышел из игры или было нарушение, или был переход мяча. Мяч может быть положен на землю или удерживаться в руках, и по команде судьи «ИГРА», но не раньше, атакующий игрок должен слегка коснуться мяча стопой, пока он находится на земле или в руках игрока, и отдать пас. Атакующий игрок должен коснуться мяча и отдать пас, и ему не разрешается коснуться мяча и бежать самому с мячом. При розыгрыше мяча соперники должны отойти назад на 5 метров по направлению к своей линии попытки или на свою линию попытки, если она ближе. Защитникам не разрешается двигаться вперед, пока не совершен пас.

**Линия аута** — линия, обозначающая боковые границы игрового поля.

**Попытка** — единственный способ набрать очки в тэг-регби. Попытка засчитывается, когда мяч приземлён атакующим игроком на или за линию попытки, но перед линией мёртвого мяча. Попытка оценивается в 1 (одно) очко в тэг-регби.

**Линия попытки (зачётная линия)** — горизонтальная линия с каждой стороны поля, на или за которой засчитывается попытка.

## **Раздел В. Цель игры**

Целью игры является набор попыток. Это достигается заносом мяча с приземлением на или за зачётную линию соперника.

Игрок, владеющий мячом (атакующий игрок), может для этого бежать или отдать пас, но ему не разрешается бить по мячу. Мяч может быть передан пасом только в сторону или назад, но не по направлению вперед к зачётной линии соперника.

Цель команды, не владеющей мячом (команда защиты), предотвратить продвижение атакующей команды, срывая ленты с игрока, владеющего мячом.

## **Раздел С. Правила игры**

### **Правило 1 Команды/Экипировка**

1.1. Число игроков на поле в любой момент времени — три (3) игрока от каждой команды.

1.2. Экипировка игроков — Все игроки носят пояс для тэг-регби. Рубашки должны быть все время заправлены. Ленты должны быть правильно расположены по обеим сторонам пояса. Игрок не может принимать участие в игре, если обе ленты не находятся на своих местах.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

1.3. Игрокам разрешается надевать спортивную компрессионную одежду и т.п. или спортивный костюм под официальную рубашку для тэг-регби, принимая во внимание, что, по мнению судьи, надетая экипировка не ограничивает противника в выполнении захвата.

1.4. Судье следует выпускать каждую команду только с тремя (3мя) комплектами идентичных лент (одинаковых, за исключением цвета) перед началом игры. Если игрок заменен в ходе игры он/она передает его/ее ленту новому игроку, выходящему на поле. Ни одна лента не должна быть прикреплена к поясу до момента, пока она не получена от заменяемого игрока.

1.5. Цвет лент каждой команды не может быть того же цвета, что и рубашки игроков, или быть похожими, что на усмотрение судьи может дать нечестное преимущество в игре.

1.6. Все ленты должны быть возвращены судье по окончании игры.

1.7. Повторные замены допускаются в любой момент игры. Замененный игрок должен покинуть поле перед тем, как заменивший его игрок примет участие в игре. Все замены в течение игры должны быть с одной стороны поля.

1.8. Игрокам не разрешается надевать что-либо, что может быть опасным для других игроков, например, украшения или часы. Если украшения не могут быть убраны, например, кольца, тогда они должны быть полностью покрыты лентой чтобы скрыть острые или выступающие края.

1.9. Обувь должна быть подходящей для погоды и игровой поверхности.

1.10. Защитный шлем, головной платок, бейсбольные кепки и т.п. допускаются постольку, поскольку они не представляют угрозу безопасности игрокам, использующему такую защиту, и другим игрокам на поле.

1.11. Игрокам не разрешается носить очки и солнцезащитные очки. Допускаются контактные линзы и спортивные защитные очки.

1.12. Для целей судейства две команды должны быть одеты в рубашки контрастных цветов. Если, по мнению судьи, имеет место схожесть расцветок, то обычно принимающая команда должна поменять цвет формы.

### **Правило 2 Продолжительность игры/Начало игры**

2.1. Продолжительность одной игры состоит из двух половин по пять (5) минут каждая, с минутным (1-минутным) перерывом между половинами игры, в котором команды меняются сторонами.

2.2. Капитан, который выигрывает жеребьёвку, может выбрать либо направление игры, в котором будет играть его/её команда, либо владение мячом и начало игры. Капитан, который проигрывает жеребьёвку, выбирает оставшийся вариант.

### **Правило 3 Набор очков**

3.1. Единственный способ набрать очки в тег-регби — это совершить попытку. Попытка засчитывается атакующей команде, когда она приземляет мяч на или за зачётную линию в зачётной зоне. Если мяч приземлен на линии аута зачётной зоны или на линии мёртвого мяча, то попытка НЕ засчитывается, и игра будет продолжена с розыгрыша мяча защищающейся командой в пяти метрах (5м) от зачётной линии.

3.2. За попытку присуждается одно очко.

3.3. Для целей безопасности нельзя нырять или проскальзывать по полю для совершения попытки; игроки должны оставаться на ногах для набора очков.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

3.4. После совершения попытки соперники команды, которая совершила попытку, возобновляют игру с розыгрыша мяча с центра средней линии поля.

3.5. Если атакующий игрок «захвачен» до того, как приземлил мяч для совершения попытки, то тогда попытка НЕ засчитывается. Это считается, как «захват», и игра будет возобновлена с розыгрыша мяча атакующей командой в пяти метрах (5м) от зачётной линии.

*Примечание: Когда «захват» происходит около или за зачётной линией, атакующий игрок имеет возможность отдать пас партнеру по команде для совершения попытки, учитывая, что это должно быть сделано в течение 3 секунд.*

3.6. Штрафная попытка — Попытка засчитывается, если она могла быть совершена, но не состоялась из-за грубой игры соперника.

### **Правило 4 Ход игры**

4.1. Без контакта — Допускается строго БЕСКОНТАКТНАЯ игра между игроками, единственный допустимый «контакт» между двумя командами — это срывание ленты с пояса игрока, владеющего мячом. И атакующие, и защищающиеся игроки ответственны за избегание контакта друг с другом В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ. Игроку с мячом не разрешается бежать прямо на защитников, а защитникам не разрешается блокировать продвижение игрока с мячом. Не допускается использовать руки, локти или мяч для блокировки или защиты своей ленты любым способом. Не разрешается тянуть за одежду или за мяч, а также выбивать мяч у игрока с мячом. Игрок, который инициирует контакт, должен быть наказан и ему должно необходимо напомнить об этом правиле. Запомните: «Бежать в пространство, не в игрока».

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

4.2. Защитникам следует «захватывать» со стороны и не пересекать туловище атакующего игрока для срывания ленты. Защитник должен, на усмотрение судьи, пытаться сорвать ленту, а не препятствовать умышленно продвижению игрока с мячом или иному атакующему игроку любой частью тела. Любой игрок, инициирующий контакт, должен быть наказан.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

4.3. Правило мяча в двух руках — если игрок с мячом держит мяч лишь в одной руке или под одной рукой, когда приближается к защищающимся игрокам, высока вероятность что его/её «свободная рука» каким-либо способом — умышленно или неумышленно — вмешается, заблокирует или отразит попытку защищающегося игрока попытаться совершить «захват». Это часто ведет к недовольству со стороны защищающихся игроков и к абсолютно не нужным контактам между игроками. Для избегания этого и в то же

время для поощрения игры в пас в тэг-регби ИГРОК С МЯЧОМ ДОЛЖЕН ДЕРЖАТЬ МЯЧ В ДРУХ РУКАХ, КОГДА ОН НАХОДИТСЯ БЛИЖЕ ТРЕХ МЕТРОВ (3 М) ОТ ЗАЩИЩАЮЩИХСЯ ИГРОКОВ. Если возможно, судьи поощряют использование этого правила, выкрикивая, при необходимости, «ДВЕ РУКИ», но наказывают игрока с мячом, если он/она игнорирует это предупреждение или использует свою свободную руку для вмешательства, блокирования или препятствования защищающемуся игроку.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

Примечание: Передача мяча одной рукой разрешена, поскольку нет другого способа предотвращения быть захваченным. Предупреждать игроков, что они держат мяч в одной руке, — не является обязательным для судей перед тем, как наказать их.

4.4. Не разрешается пас вперед и игра вперед.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

## **Правило 5 Захват**

5.1. Только игрок с мячом может быть захвачен, и захват — это просто срывание одной или двух лент с игрока с мячом. Игрок с мячом может убежать или уклониться от защищающихся игроков, пытающихся совершить захват, но не может препятствовать или защищать, или заслонять свои ленты любым способом. Это включает использование мяча или локтей.

Примечание: Когда позволяют условия, защищающимся игрокам разрешается прыгать для срывания лент, но не контактировать с любыми другими игроками для срывания лент. Однако при игре в закрытых помещениях или на твердых или неровных поверхностях, или там, где, по мнению организаторов, прыжок может быть небезопасным, защитники должны оставаться на своих ногах для выполнения «захвата».

5.2. Как только защищающийся игрок сорвал ленту, он/она поднимает ленту над своей головой и кричит во всеуслышание «ЗАХВАТ». **Счет захватам не ведется.**

5.3. Что должен делать игрок с мячом после захвата? — В детском тэг-регби нет остановок игры после совершения захвата; вместо этого игрок с мячом должен остановиться и немедленно отдать пас. Игроку с мячом разрешается сделать максимум три (3) шага и ему дается не более трех (3) секунд для того, чтобы отдать пас. Если он не соблюдает этого, то назначается розыгрыш мяча в пользу невиновной команды в месте нарушения.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

Примечание: Игрок с мячом может отдать пас в момент остановки.

5.4. Что должен делать захвативший игрок после захвата? — Захвативший игрок и другие защитники должны отойти как минимум на один (1) метр от игрока с мячом (атакующего), давая ему место для совершения паса. После того как захват совершен и атакующий игрок отдал пас, оба игрока — «атакующий» и «захвативший» — сразу выходят из игры. Захвативший игрок не может более продолжать участие в игре, пока не передаст ленту обратно атакующему игроку (но не бросать ленту на пол), а атакующий игрок не может принимать участие в игре, пока снова не прикрепит ленту к поясу/рубашке.

5.5. Попытка не засчитывается, если атакующий игрок, владеющий мячом, захвачен до того, как он приземлил мяч для совершения попытки (см. Правило 3.5 для подробной информации).

5.6. Чтобы «захват» был правильным, мяч должен быть в руках игрока с мячом в момент совершения «захвата». Если защищающийся игрок умышленно срывает ленту с игрока с мячом после того, как он/она отдал пас, или до того, как игрок получил мяч, то считается, что защищающийся игрок сделал неправомерный «захват». В обоих случаях судье следует, если только невиновная команда не получает преимущества, назначить розыгрыш мяча в пользу невиновной команды на месте нарушения.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

5.7. Если защищающийся игрок выкрикивает «ЗАХВАТ» без физического срывания ленты («ложный захват»), то атакующая команда получает розыгрыш мяча, если только она не получила преимущества.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

5.8. Для целей безопасности, если игрок с мячом неожиданно падает на землю или поскользывается во время владения мячом (это включает, если колено или локоть касаются земли) и защищающийся игрок находится на расстоянии, достаточном для захвата, считается, что «захват» был совершён. В этой ситуации судье следует немедленно остановить игру и возобновить ее с розыгрыша мяча командой, которая владела мячом.

5.9. Ни один игрок не может принимать участие в игре без должным образом прикрепленных двух лент.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

Примечание: Однако по духу игры, если судья понимает, что лента сорвалась с пояса игрока с мячом чисто случайно, а защищающийся игрок находится на расстоянии, достаточном для захвата, судья может остановить игру и назначить розыгрыш мяча в пользу команды, владевшей мячом. Место, где производится розыгрыш мяча, определяется на усмотрение судьи, но обычно это там, где изначально упала лента или где, на взгляд судьи, игрок с мячом мог бы быть захвачен защищающимся игроком.

## **Правило 6 Розыгрыш мяча**

6.1. Розыгрыш мяча используется для начала игры или ее возобновления в месте, где мяч вышел из игры или имело место нарушение, или имел место переход мяча. Место, в котором назначается розыгрыш мяча, называется Метка. Любой игрок может выполнить розыгрыш мяча для своей команды. Мяч может быть помещен на землю или находиться в руках, и по команде судьи «ИГРА», но не раньше, атакующий игрок должен коснуться мяча стопой или нижней частью ноги и отдать пас. Касание мяча коленом не разрешается, и судья должен остановить игру и попросить выполнить розыгрыш мяча правильным образом.

6.2. При розыгрыше мяча защищающаяся команда должна отойти назад на пять метров (5м) по направлению к своей зачётной линии к воображаемой линии, называемой «линией защиты», или к своей зачётной линии, если она ближе. Защищающимся игрокам не разрешается двигаться вперед с линии защиты до момента, пока атакующий игрок не выполнит пас.

**Наказание: Розыгрыш мяча с линии защиты.**

6.3. Розыгрыш мяча не может быть совершен быстро, а только после того, как судья даст защищающейся команде время (около пяти (5) секунд) для отхода на требуемые пять метров (5м) и даст команду «ИГРА». Игра должна возобновиться с пасом игрока атакующей команды, игроку не разрешается разыграть мяч и бежать самому. Если такое происходит, судье следует остановить игру и попросить выполнить розыгрыш мяча правильным образом.

6.4. Судья обычно точно показывает защищающимся игрокам, как далеко им следует отойти от места розыгрыша на линию защиты, и командует «КО МНЕ». Все защищающиеся игроки должны занять позицию на линии с судьёй или дальше от судьи по направлению к своей зачётной линии, иначе они будут наказаны.

6.5. Судьи обычно дают достаточно времени (около пяти (5) секунд) для защищающейся команды быстро занять линию защиты и не должны задерживать возобновление игры слишком долго. Если защищающиеся игроки слишком медленно возвращаются назад, судья может по своему усмотрению дать игре возобновиться. Когда игра возобновляется, любой игрок защиты, кто еще не отошёл на положенные пять метров (5м), не может принимать участие в игре, пока не выполнит это.

6.6. Если защищающийся игрок, который не вернулся назад на требуемые пять метров (5м), вмешивается в игру, судье следует назначить розыгрыш мяча невиновной

команде, если только она не получает преимущества. Этот розыгрыш мяча назначается с линии защиты, защищающиеся игроки должны также отойти.

**Наказание: Розыгрыш мяча с линии защиты.**

6.7. По соображениям безопасности игрок, получающий мяч после розыгрыша мяча, не может начинать движение более, чем в двух (2) метрах позади от метки для избегания потенциально опасного движения с мячом.

6.8. Если нарушение происходит за зачётной линией или на расстоянии до пяти метров (5 м) от неё, то розыгрыш мяча назначается в пяти метрах (5 м) от зачётной линии для создания необходимого пространства.

6.9. Если розыгрыш мяча назначается, но нарушившая команда виновна в дальнейшем нарушении правил, например, оспаривает решение судьи, судья предупреждает или вызывает нарушителя и переносит метку розыгрыша мяча на пять метров (5 м) вперед. Дальнейшее нарушение может привести к тому, что судья перенесет метку розыгрыша мяча на следующие пять метров (5 м).

### **Правило 7 Вне игры**

7.1. Что такое «вне игры»? — Игроки могут оказаться «вне игры» сразу после совершения «захвата», но важно, что только защищающиеся игроки могут быть наказаны за нахождение в положении «вне игры». Проще говоря, как только совершен «захват», возникает воображаемая линия вне игры, которая проходит по мячу поперек поля (исключение для захватившего игрока, для которого эта линия на один метр (1 м) дальше, как описано выше в правиле 5.4). Когда совершен захват, все защищающиеся игроки должны пытаться отойти в направлении своей зачётной линии до того момента, пока они не окажутся позади мяча (линии «вне игры»). Защищающиеся игроки, находящиеся впереди мяча в момент «захвата», оказываются в положении «вне игры», и им не разрешается вмешиваться в игру любым способом, в том числе блокировать или прерывать пас, мешать игрокам поддержки или захватывать игрока, получающего пас.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

*Примечание: В открытой игре нет положения «вне игры».*

7.2. Когда игроки должны быть наказаны за нахождение в положении «вне игры»? — Игроки должны быть наказаны за нахождение в положении «вне игры», только если они **НАХОДЯТСЯ «ВНЕ ИГРЫ» И ВМЕШИВАЮТСЯ В ИГРУ СРАЗУ ПОСЛЕ «ЗАХВАТА»**. Если игроки находятся в положении «вне игры» во время захвата, они должны приложить все усилия для возвращения в положение «в игре»; но если они никаким образом не вмешиваются в игру, то они не должны быть наказаны и игра должна быть продолжена. Как только игрок с мячом отдаст пас после «захвата» и игра продолжится, это рассматривается как «открытая игра», и линия «вне игры» более не существует. Игроки, находившиеся в положении «вне игры», временно выбывают из игры.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

7.3. Для помощи судьям игроки, которые случайно находятся в положении «вне игры», должны поднять обе руки над головой, чтобы показать судье, что у них нет намерения пытаться вмешиваться в игру.

7.4. Как только игрок с мячом отдал пас после захвата и игра продолжилась, это рассматривается как «открытая игра», и линии «вне игры» более не существует. Другими словами, линия «вне игры» существует только несколько секунд непосредственно после совершения «захвата», и защищающиеся игроки могут быть наказаны за нахождение в положении «вне игры» только в это короткое время.

7.5. Правильное прерывание — Защищающийся игрок, который находится в положении «в игре» (за мячом), может побежать вперед и прервать пас, совершенный атакующим игроком, который был «захвачен», если в момент паса он все ещё находится в положении «в игре».

### **Правило 8 Мяч выходит из игры**



8.1. Если мяч или игрок с мячом касается линии аута или чего-либо, или кого-либо на или за линией аута, мяч выходит из игры, и назначается розыгрыш мяча в пользу команды, которая не владела мячом или не коснулась последней мяча перед его выходом в аут. Этот розыгрыш мяча выполняется в пяти метрах (5м) от линии аута для создания необходимого пространства.

8.2. Если мяч или игрок с мячом касается углового флага, линии аута зачётной зоны или линии мёртвого мяча, или земли за этими линиями, мяч становится мёртвым. Если мяч доставлен в зачетную зону атакующей командой, то розыгрыш мяча назначается команде защиты. Если мяч был доставлен в зачетную зону защищающимся игроком, то розыгрыш мяча назначается атакующей команде. В обоих случаях розыгрыш мяча производится в центре поля в пяти метрах (5м) от зачетной линии.

### **Правило 9 Преимущество**

9.1. Если не стоит вопроса безопасности, преимущество должно применяться всегда, когда это возможно, для того, чтобы позволить игре продолжиться.

9.2. Правило преимущества означает, что если произошло нарушение перед тем, как дать свисток и немедленно остановить игру, судья даст игре продолжиться, если команда, не виновная в нарушении, получает территориальное или тактическое преимущество. Судья должен сообщить игрокам голосом, выкрикнув «ИГРАЕМ ПРЕИМУЩЕСТВО», и жестом, подав правильный сигнал судьи для преимущества (вытянутая рука на уровне груди, указывающая в направлении невиновной команды). Однако если невиновная команда фактически не получает преимущества, судье следует дать свисток и вернуть игру назад к месту изначального нарушения и назначить розыгрыш мяча для невиновной команды.

### **Правило 10 Чего следует избегать**

10.1. Без контакта — строго не разрешается контакт или хватание за экипировку игроков. Оба — атакующий и защищающийся игроки — несут ответственность за избегание друг друга в любое время. Единственный «контакт», который допускается между двумя командами, — это срывание ленты с пояса игрока с мячом.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

10.2. Без удара по мячу — в детском тэг-регби не разрешаются удары ногой по мячу.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

10.3. Без рук — не касаться руками туловища или лица и не отмахиваться от руки защищающегося игрока для предотвращения срывания им/ей ленты. Это включает использование мяча или локтей для препятствования или блокировки защищающегося игрока.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

10.4. Не нырять для набора очков или для сохранения мяча, который упал на землю — вместо этого игроки должны оставаться на своих ногах все время, когда они играют мячом.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

10.5. Не крутиться/не прыгать — игроку с мячом не разрешается умышленно вращать свое тело вокруг в виде пируэта или подпрыгивать для избегания быть захваченным защищающимся игроком.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

10.6. Умышленно врываться в защищающихся игроков — для безопасности атакующим игрокам и защищающимся игрокам следует избегать контакта друг с другом в любое время.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

10.7. Не тянуть и не выбивать мяч из рук игрока с мячом — в любое время.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

10.8. Ни один игрок не может принимать участие в игре без обеих надлежаще прикрепленных лент.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

10.9. Не нести мяч под одной рукой — Игрок с мячом должен держать мяч в двух руках, когда он находится ближе трех метров (3м) от защищающихся игроков.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

10.10. Без блокировки — Атакующие игроки не могут умышленно вставать на пути защищающихся игроков, пытающихся совершить «захват», а защищающиеся игроки не могут умышленно препятствовать продвижению игрока с мячом или любому другому атакующему игроку.

**Наказание: Розыгрыш мяча.**

Где бы не произошло нарушение правил, назначается розыгрыш мяча в пользу невинной команды в месте, где произошло нарушение.

Если нарушение произошло за зачётной линией или на расстоянии ближе пяти метров (5 м) от неё, розыгрыш мяча назначается в пяти метрах (5 м) от зачётной линии для создания необходимого пространства.

### **Правило 11 Дисциплина**

11.1 От всех игроков, учителей и тренеров будет ожидаться соблюдение правил игры и решений официальных лиц и судей. От них будет ожидаться играть честно и в правильном духе игры. Однако в случае не следования и/или повторного или умышленного нарушения правил или опасной игры судьям/официальным лицам турнира следует по их усмотрению предупредить, временно удалить жёлтой карточкой, насовсем удалить красной карточкой игрока или попросить его/её покинуть место проведения турнира. Любой игрок, удалённый постоянно или временно, не может быть заменён. Временно удалённый игрок должен отдать его/её ленту судье и занять позицию за линией мёртвого мяча соперника. Если игрок временно удалён перед перерывом между половинами игры, длительность половин игры не влияет на период удаления. Если игрок удалён насовсем (красная карточка) в матче турнира, то этот игрок исключается из участия в любом другом матче на этом турнире.

11.2 От учителей/тренеров, менеджеров команд, капитанов и родителей ожидается быть примером и поощрять своих игроков играть по правилам, принимать решения судьи и показывать доброе соперничество в любое время.

### **Раздел D. Правила поведения**

Правила поведения — Как мы должны себя вести?

Игра в тэг-регби должна приносить удовольствие всем вовлечённым. Чтобы помочь создать атмосферу для этого, очень важно запомнить несколько базовых принципов спортивной этики:

1 Осознавайте важность удовольствия и наслаждения для всех вовлечённых.

2 Играйте честно и по правилам игры.

3 Будьте позитивны с судьями и развивайте уважение команды к ним. Не спорьте с ними и не спрашивайте постоянно об их решениях.

4 Будьте хорошими спортсменами — аплодируйте хорошей игре как своих товарищей, так и соперников.

5 Помогайте создавать атмосферу удовольствия, в которой проходят игры.

6 Не подшучивайте и не кричите на игроков, которые имеют меньше возможностей или совершают ошибки.

7 Цените усилия, не результат.

8 Поддерживайте все усилия для удаления любого словесного или физического оскорбления из игры.